



# GUILLAUME ABRAM

Graphiste 2d / 3d - Webdesigner

## À PROPOS DE MOI

D'abord spécialisé dans le cinéma d'animation 3D, j'ai ensuite travaillé dans le domaine de l'architecture, puis du design produit et du design de communication, du branding design, du web design. J'adore vivre de nouvelles expériences et toujours apprendre de mon environnement. J'ai eu l'opportunité de voyager, approfondir mes connaissances et ainsi développer ma créativité, ma polyvalence et un oeil pointu au milieu artistique. J'attends avec impatience toutes les opportunités et tous les défis. Je suis un vrai geek! l'actualité numérique et technologique me passionne, je dévore certains jeux vidéos et je suis un grand sportif.

## EXPERIENCE

### GRAPHISTE DIGITAL / WEB DESIGNER

AUTO-ENTREPRENEUR

2021 - Auj

Création de site web, référencement naturel. Conception graphique: logo & logo animé, identité visuelle, développement de marque, illustrations, print, montages vidéos, création de contenu pour les réseaux sociaux

### GRAPHISTE DIGITAL / WEB DESIGNER

GREEN

2019 - 2021

Graphiste pour la société de création de site web Green. Intégration Web sur Wordpress. Conception graphique: logo, identité visuelle, UI, développement de marque, illustrations, animations, icônes

### GRAPHISTE FREELANCE

INDÉPENDANT

2018 - 2019

Création 3D, conception de logo, conception visuelle, actifs marketing

### DIRECTEUR DES RESSOURCES HUMAINES

VENUS (GUINÉE EQUATORIALE)

2014 - 2018

Expatrié en Guinée Equatoriale. DRH pour la société Venus à Malabo

### GRAPHISTE 3D

IMOTEC (GUINÉE EQUATORIALE)

2010 - 2018

Expatrié en Guinée Equatoriale. Architecture 3D et rendu réaliste sur 3ds Max / V-ray. Post-production sur Photoshop

### DESIGNER 3D & GRAPHISTE

DSIGNEDBY

2007 - 2015

Modélisation et animation 3D sur 3ds Max / V-ray - compositing sur After Effects / Adobe Premiere - Motion Design - Web design

### PROFESSEUR DE 3D (3DS MAX)

ARIES PROVENCE ECOLE SUPERIEURE D'INFOGRAPHIE

2006 - 2007

Enseignement du logiciel 3ds Max (modélisation, animation, texture, rigging, skinning, lighting, rendering) et initiation à After Effects

### ANIMATEUR 3D

DIGIPLAY STUDIO

2005 - 2006

Modélisation et animation 3D de 10 épisodes pour une série de la marque de jouet Smoby

#### Téléphone

+33(0) 6 95 10 69 29

#### Email

abramguillaume@free.fr

#### Portfolio

www.guillaumeabram.com

#### Profil LinkedIn

linkedin.com/in/guillaume-abram

#### Adresse

14 Rue Gioffredo  
06000 Nice

## COMPÉTENCES

Photoshop

Illustrator

After Effects

3ds Max

InDesign

## LANGUES

Anglais

Français

## FORMATION

### ÉCOLE BELLECOUR

Diplôme Professionnel d'Infographie 3D  
2D /3D Animation, CG, Multimedia  
2002 - 2005

### GOBELINS, L'ÉCOLE DE L'IMAGE

Formation XS10 : Maya  
Cinéma d'animation 3D  
2018